

ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE
PACINOTTI-ARCHIMEDE

VIA MONTAIONE, 15 - 00139 ROMA



Liceo

Liceo Scientifico – Liceo Scientifico Economico
Liceo Scientifico opzione Cambridge International IGCSE Certificates
Liceo Scientifico opzione Scienze Applicate
LISS Liceo Scientifico a indirizzo Sportivo

Istituto Tecnico

Elettronica e Automazione

Articolazione Elettronica: Sperimentazione “Energia e Ambiente” - Robotica, Automotive e Automazione

Informatica e Telecomunicazioni

certificazione CISCO CCNA ITN Curricolare

- Articolazione Informatica

- Articolazione Informatica con Corso sperimentale
Comunicazione Digitale

- Articolazione Informatica con Corso sperimentale
Programmazione e Progettazione Videogiochi e Animazione

OFFERTA FORMATIVA

AREA SCIENTIFICO-TECNICA

Olimpiadi di: Matematica, Fisica, Chimica, Giochi di Anacleto. Piano Lauree Scientifiche. Lab2Go. Scuola di matematica estiva c/o Università La Sapienza. Progetto "Apogeo". Certificazioni Cisco CCNA ITN. Programma CyberHighschools. Corso di Python. Programma EduPuntoZero. Corsi Cambridge ESOL. Progetto ICARO con ROBOTICS 3D. Progetto Team Videogames.

AREA UMANISTICA

Incontro con l'autore. Musica e Letteratura. "Sconcerto", l'evento musicale di fine anno. ARPA, il giornalino di istituto. Il Circolo dei Lettori. Biblioteche dal Mondo. Invito a Cinema e Teatro. Visite guidate a mostre e musei. Rappresentare per pensare (incontri con esperti dell'informazione). Viaggio nei gigabyte del libro.

AREA LINGUISTICA

Centro preparazione esami e sede esami Cambridge: corsi di livello KET, PET, FCE, CAE. Insegnante madrelingua in classe. Stages linguistici. Spettacoli teatrali in lingua. Collaborazione con la John Cabot University.

AREA MOTORIA

Campionati Studenteschi MIM di: Atletica Leggera, Badminton, Baseball, Beach Volley, Calcio a 11, Corsa campestre, Canottaggio, Hockey su prato, Nuoto, Orienteering, Padel, Pallavolo, Pallacanestro, Tennis; Torneo "Volley Scuola", Torneo "Junior Club"- Corriere dello sport, La Corsa di Miguel. Gruppo sportivo pomeridiano di Badminton. Campi scuola a tema sportivo.

AREA INCLUSIONE E VOLONTARIATO

Area inclusione: Funzione strumentale sull'inclusione, referente DSA, assistenza specialistica per l'autonomia e la comunicazione.

Laboratorio arti e mestieri, alfabetizzazione ICDL

STRUTTURE e ORARI

Il nostro istituto dispone di:

- Laboratori per la didattica di Biologia, Chimica, Fisica e Scienze della Terra - Rinnovamento in corso del Laboratorio di Scienze-Chimica con il PNRR
- Laboratorio Multimediale
- Laboratori di Informatica e Sistemi e Reti
- Laboratori di Elettronica - Rinnovamento in corso con il PNRR
- FabLab - Laboratorio Digitale-Elettronica-Robotica
- Laboratorio Linguistico
- Laboratorio Artistico
- Laboratorio Sostegno
- Biblioteca
- Biblioteca dello sport
- Laboratorio Valutazione Motoria e attitudinale
- Sporting Club House per conferenze sportive
- Palestre e impianti sportivi polivalenti
- Bar interni

Le lezioni si tengono dal lunedì al venerdì, dalle ore 08:00 alle ore 14:00/15:00 (in base all'indirizzo di studio scelto).

Le sedi sono servite dalle linee ATAC 69, 80, 88, 90, 92, 93, 344, dalla linea ferroviaria metropolitana (stazione Nuovo Salaria) e dalla Metro B1.

La Didattica Digitale Integrata

Sin dai tempi dell'emergenza Covid, per lavorare in linea con le indicazioni ministeriali abbiamo "reinventato" la didattica, adottando nuove forme flessibili e adeguate alle modalità sempre in evoluzione di comunicazione con gli alunni. Utilizziamo tutte le applicazioni della didattica digitale: condivisione di video, audio, materiale scaricabile o stampabile, immagini, link a siti di interesse, tutorial e documenti di vario genere per garantire una personalizzazione dello studio. Oltre al Registro elettronico, strumento sistematico di comunicazione con i ragazzi e con le famiglie, usiamo la piattaforma G-suite Education con Classroom, grazie alla quale condividiamo materiali, compiti e verifiche.

PERCORSI PER LE COMPETENZE TRASVERSALI E PER L'ORIENTAMENTO PCTO (ex alternanza scuola/lavoro)

I percorsi, obbligatori nel secondo biennio e nel quinto anno, nell'arco del triennio impegnano ciascuno studente del liceo e dell'istituto tecnico rispettivamente per 90 e 150 ore, che possono essere svolte, in base alle esigenze dell'istituzione scolastica, anche in periodi di sospensione dell'attività didattica.

FINALITÀ DEI PCTO

Coniugare la formazione in aula con l'esperienza pratica

- Acquisire competenze spendibili nel mercato del lavoro
- Favorire l'orientamento dei giovani
- Collegare le istituzioni scolastiche e formative con il mondo del lavoro

LE CONVENZIONI PCTO SONO IN CONTINUO AGGIORNAMENTO SOTTO I PROGETTI ATTUATI FINORA:

PROGETTI PCTO DEL LICEO

Il nostro Istituto ha pensato progetti coerenti con il percorso di studi dei vari indirizzi e dei singoli Consigli di classe. Alla stipula delle convenzioni con gli enti coinvolti è seguita una prima fase di formazione a scuola; gli studenti hanno quindi sperimentato le realtà lavorative nelle sedi degli enti e delle aziende partner del progetto.

- Progetto ICEE, Innovation Cluster for Entrepreneurship Education, con Junior Achievement. Gli studenti possono sostenere l'esame per ottenere la certificazione delle competenze imprenditoriali.

- Progetto IMPRESA IN AZIONE con Junior Achievement
- Progetto Giornalismo Sportivo in collaborazione con la UISP
- QUASAR Institute for Advanced design
- Legambiente
- IMUN – Simulazione del Parlamento Europeo
- MEF
- Banca d'Italia
- Agiscuola
- SuperAbile - Sport e Disabilità
- Centro Estivo / accoglienza 1° anno LiSS
- Orientamento Next Generation - Partenariato con Univ. "Foro Italico"

PROGETTI PCTO DELL' ISTITUTO TECNICO

Le imprese entrano a scuola alla ricerca di **GIOVANI TALENTI**. Stages di formazione, esperienze in azienda, arricchimento della didattica. Per tutte le classi c'è la **"Palestra dell'innovazione"**: un **FabLab** dove, oltre alla strumentazione tradizionale, sono presenti stampanti 3D, fresa a controllo numerico, laser-cut e "NAO", il robot umanoide. I **laboratori informatici**, aggiornati regolarmente, rendono i ragazzi operativi per il mondo del lavoro.

- Gestione dei rapporti scuola-mondo del lavoro - Visite ad aziende nazionali
- Partecipazione a concorsi indetti da enti ed aziende
- Corsi sulla sicurezza nei luoghi di lavoro (base e medio rischio)
- Progetto "Automazione e robotica" - UNIVERSITA' DI TOR VERGATA
- Progetto ICARO corso di Robotica Advanced
- Progetto con Regione Lazio - LAZIO INNOVA
- Progetto CyberHighSchools - CINI
- Corso di Python
- Progetto RAI WAY con Network scuola impresa - ELIS
- Progetto ZLAB - INTESA SAN PAOLO
- Progetto con BANCA D'ITALIA
- Progetto "Minecraft Education Edition": un videogioco didattico, formativo e multidisciplinare con MAKER CAMP
- Progetto "Il videogioco come strumento di apprendimento multidisciplinare" con AIV - Accademia Italiana Videogiochi
- Progetto con TELEVITA-CNR
- PROGETTO "EduPuntoZero"
- Progetto Ambizione Italia per la Cybersecurity - Fondazione Mondo Digitale
- Partecipazione Rome Cup - Gara annuale di Robotica
- Partecipazione alla Lega scolastica esports
- Progetto con MakerCamp srls per il RomeVideoGameLab
- Visite aziendali Mercedes Rheinmetal, Airgloss, MPB
- Collaborazione col Dipartimento di Ingegneria Elettronica di RomaTre

Altri partner aziendali/enti dell'Istituto Tecnico: ENI, CISCO, CINI (Consorzio Interuniversitario Nazionale per l'Informatica), Bedurin srl, Fondazione Mondo Digitale, Università "La Sapienza", Università di "Tor Vergata", INFN (Istituto Nazionale di Fisica Nucleare), Comune di Roma.

...e molti altri progetti e iniziative pubblicati sul sito dell'Istituto.

LICEO SCIENTIFICO TRADIZIONALE

QUADRO ORARIO

Liceo Scientifico					
Materie	I	II	III	IV	V
LINGUA E LETTERATURA ITALIANA	4	4	4	4	4
LINGUA E CULTURA LATINA	3	3	3	3	3
LINGUA E CULTURA STRANIERA	3	3	3	3	3
STORIA			2	2	2
STORIA e GEOGRAFIA	3	3			
FILOSOFIA			3	3	3
MATEMATICA *	5	5	4	4	4
FISICA	2	2	3	3	3
SCIENZE NATURALI **	2	2	3	3	3
DISEGNO E STORIA DELL'ARTE	2	2	2	2	2
SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE	2	2	2	2	2
RELIGIONE CATTOLICA O ATTIVITA' ALTERNATIVE	1	1	1	1	1
Totale ore settimanali	27	27	30	30	30
* CON INFORMATICA AL PRIMO BIENNIO					
** BIOLOGIA ,CHIMICA, SCIENZE DELLA TERRA					

Il Liceo **Scientifico** ha come obiettivo l'educazione al pensiero razionale. Il percorso scolastico, precisamente orientato all'approfondimento delle discipline scientifiche, fornisce anche una solida base umanistica. Il ruolo chiave della matematica e delle discipline scientifiche è infatti condiviso dal latino, attraverso il costante esercizio dei procedimenti logici. L'uso costante dei laboratori arricchisce la didattica con un approccio sperimentale alle varie discipline.

LICEO SCIENTIFICO ECONOMICO

Il corso di **Liceo Scientifico a indirizzo Economico**, nato da una collaborazione fra la nostra scuola e il Dipartimento di Economia di Roma Tre, prevede 1 ora aggiuntiva sul curriculum del liceo scientifico tradizionale dedicata a moduli di Statistica, Matematica Finanziaria, Probabilità, Economia politica, Diritto, Business English. Le ore di potenziamento saranno riconosciute nel triennio come PCTO. Gli studenti si diplomeranno come studenti del Liceo Scientifico. Verrà rilasciato un attestato finale che certificherà le conoscenze e competenze acquisite nell'ambito del progetto. Il Dipartimento di Economia dell'Università di Roma Tre riconoscerà ai diplomati 3 crediti universitari per l'iscrizione alla facoltà di Economia.

LICEO SCIENTIFICO CAMBRIDGE

QUADRO ORARIO LICEO SCIENTIFICO CAMBRIDGE					
DISCIPLINE	I	II	III	IV	V
LINGUA E LETTERATURA ITALIANA	4	4	4	4	4
LINGUA E LETTERATURA LATINA	3	3	3	3	3
LINGUA E CULTURA STRANIERA	3+(2)	3+(2)	3+1*	3+1*	3
STORIA E GEOGRAFIA	3(1)	3(1)			
STORIA			2	2	2
FILOSOFIA			3	3	3
SCIENZE NATURALI	2	2	3	3	3
MATEMATICA	5(1)	5(1)	4(1)	4	4
FISICA	2(1)	2(1)	3(1)	3	3
DISEGNO E STORIA DELL'ARTE	2	2	2	2	2
SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE	2	2	2	2	2
RELIGIONE CATTOLICA O ATTIVITÀ ALTERNATIVA	1	1	1	1	1
TOTALE ORE SETTIMANALI	29	29	31	31	30
Le ore () indicano la compresenza con il docente madrelingua					
Le ore * indicano ore effettuate esclusivamente dal docente madrelingua					

Le sezioni di **Liceo Scientifico Cambridge** nascono nel 2013 grazie al partenariato con il CIE (Cambridge International Examinations), ente dell'Università di Cambridge che certifica in tutto il mondo le competenze raggiunte nelle varie discipline in lingua inglese.

L'IIS Pacinotti Archimede pertanto è una Cambridge International School in cui è possibile conseguire le certificazioni IGCSE (International General certificate of Secondary Education): i programmi di alcune materie caratterizzanti (Matematica, Fisica, Inglese come seconda lingua, Geografia) sono svolti anche in lingua inglese, secondo i syllabus delle English GCSE del piano di istruzione nazionale inglese, e in compresenza con docenti madrelingua. Gli studenti sostengono gli esami per il conseguimento delle certificazioni tra il secondo e il quarto anno; le prove d'esame vengono inviate e corrette dal CAIE, che rilascia le certificazioni.

- Dall' A.S. 2021-2022, ad ampliamento dell'offerta formativa del Progetto Cambridge International, le classi quarte Cambridge si preparano allo svolgimento dell'Advanced-C1, con esame in sede a giugno.

- Dall'anno scolastico 2023-2024, le prime Cambridge svolgeranno anche Biology (Opzionale), 5^a materia oggetto degli esami IGCSE.

LICEO SCIENTIFICO INDIRIZZO SPORTIVO

Il Liceo Scientifico a indirizzo Sportivo è volto all'approfondimento delle Scienze motorie e di una o più discipline sportive, attraverso gli SportDays, all'interno di un ampio quadro culturale che comprende anche il diritto e l'economia; guida inoltre lo studente ad acquisire le competenze necessarie ad individuare l'interazione tra le diverse forme del sapere, l'attività sportiva e la cultura dello sport.

Materie	1°	2°	3°	4°	5°
LINGUA E LETTERATURA ITALIANA	4	4	4	4	4
LINGUA E CULTURA INGLESE	3	3	3	3	3
STORIA E GEOGRAFIA	3	3	-	-	-
STORIA	-	-	2	2	2
FILOSOFIA	-	-	2	2	2
MATEMATICA (con Informatica al 1° Biennio)	5	5	4	4	4
FISICA	2	2	3	3	3
SCIENZE NATURALI (Biologia, Chimica, Scienze della Terra)	3	3	3	3	3
DIRITTO ED ECONOMIA DELLO SPORT	-	-	3	3	3
SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE	3	3	3	3	3
DISCIPLINE SPORTIVE	3	3	2	2	2
RELIGIONE CATTOLICA O ATTIVITÀ ALTERNATIVE	1	1	1	1	1
TOTALE ORE SETTIMANALI	27	27	30	30	30

LICEO SCIENTIFICO SCIENZE APPLICATE

PIANO DEGLI STUDI del LICEO SCIENTIFICO Opzione scienze applicate

Quadro orario settimanale

DISCIPLINE	ore				
	1° biennio		2° biennio		5° anno
			secondo biennio e quinto anno costituiscono un percorso formativo unitario		
	1 [^]	2 [^]	3 [^]	4 [^]	5 [^]
Attività e insegnamenti obbligatori per tutti gli studenti – Orario annuale					
Lingua e letteratura italiana	4	4	4	4	4
Lingua e cultura straniera	3	3	3	3	3
Storia e Geografia	3	3			
Storia			2	2	2
Filosofia			2	2	2
Matematica	5	4	4	4	4
Informatica	2	2	2	2	2
Fisica	2	2	3	3	3
Scienze naturali*	3	4	5	5	5
Disegno e storia dell'arte	2	2	2	2	2
Scienze motorie e sportive	2	2	2	2	2
Religione cattolica o Attività alternative	1	1	1	1	1
Totale ore	27	27	30	30	30

* Biologia, Chimica, Scienze della Terra

Il Liceo Scientifico opzione Scienze Applicate utilizza l'informatica come strumento di studio trasversale alle materie di indirizzo, individuando le interazioni tra scienza e tecnologia, e assicura la padronanza del linguaggio storico-letterario, logico-scientifico-matematico-formale e artificiale. Il taglio laboratoriale caratterizza l'indirizzo non soltanto quando effettivamente ci si reca in laboratorio, ma anche proceduralmente nell'impostazione della lezione normale, con l'apporto di video e tutorial dedicati, in diversi casi realizzati dai docenti stessi. Il Liceo Scientifico Scienze Applicate è finalizzato alla prosecuzione degli studi universitari in particolare nelle aree Scientifiche e Scientifico-Tecnologiche.

ISTITUTO TECNICO

È connotato da una base culturale a carattere scientifico e tecnologico in linea con le indicazioni dell'Unione europea (European Qualifications Framework-EQF), costruita attraverso lo studio e l'applicazione di linguaggi e metodologie di carattere generale e specifico, correlati a settori fondamentali per lo sviluppo economico e produttivo del Paese. Il suo percorso formativo ha l'obiettivo di far acquisire agli studenti sia conoscenze teoriche e applicative spendibili in vari contesti, sia abilità cognitive idonee per sapersi gestire autonomamente in ambiti caratterizzati da innovazioni continue. Grazie alla didattica laboratoriale, all'insegna della "palestra dell'innovazione", ai Laboratori e al FabLab all'interno della scuola, offriamo agli studenti la possibilità di fare tirocinio in azienda e di inserirsi direttamente nel mondo del lavoro, ma anche di accedere all'università e al sistema degli I.T.S. previsti per l'accesso agli albi delle professioni tecniche.

INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI

Prepara a entrare nel mondo delle comunicazioni e dell'informatica e capirne le norme che lo regolano e le tecnologie utilizzate, che pervadono ormai ogni aspetto della vita quotidiana e della realtà lavorativa, economica, politica e delle comunicazioni. DISCIPLINE D'INDIRIZZO: INFORMATICA. SISTEMI E RETI, TELECOMUNICAZIONI, TECNOLOGIA E PROGETTAZIONE DEI SISTEMI INFORMATICI E TELECOMUNICAZIONI, GESTIONE PROGETTO E ORGANIZZAZIONE D'IMPRESA.

Corso sperimentale PROGRAMMAZIONE E PROGETTAZIONE VIDEOGIOCHI E ANIMAZIONE

Nel 1°e 2° anno si prevede 1 ora settimanale con esperto esterno in orario curricolare. Nel 3, 4° e 5° anno si prevedono 2 ore settimanali con esperto esterno in orario curricolare. Inoltre, ogni disciplina ha una curvatura del programma su tematiche attinenti alla progettazione e alla programmazione di videogiochi e animazioni (terminologia in inglese, fisica applicata all'animazione, costruzione della storia e dei personaggi...)

Corso sperimentale COMUNICAZIONE DIGITALE E NUOVI MEDIA

Il corso si prefigge di creare le basi per professioni nel mondo della comunicazione digitale e multimediale e di fornire competenze di base in scienze e tecnologie dei media, che possono trovare applicazione nell'ambito dell'Information and Communication Technologies, dell'editoria, dei media televisivi e pubblicitari. Sono previste due ore settimanali, in orario curricolare, con la compresenza di esperti esterni (provenienti da fondazione Media Literacy, Holden Academy e Università Tor Vergata). Inoltre, ogni materia curricolare prevede una curvatura del programma su tematiche attinenti la comunicazione digitale e i nuovi media.

INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI - Quadro orario

DISCIPLINE	ORE				
	1° biennio		2° biennio		5°anno
	1^	2^	3^	4^	5^
Lingua e letteratura italiana	4	4	4	4	4
Lingua inglese	3	3	3	3	3
Storia	2	2	2	2	2
Geografia generale ed economica	1				
Matematica	4	4	3	3	3
Diritto ed economia	2	2			
Scienze integrate (Sc. della Terra e Biologia)	2	2			
Scienze motorie e sportive	2	2			
Religione Cattolica o att. alternative	1	1			
Scienze integrate (Fisica)	3	3			
<i>di cui in presenza</i>	2*				
Scienze integrate (Chimica)	3	3			
<i>di cui in presenza</i>	2*				
Tecnologie e tecniche rappres. grafica	3	3			
<i>di cui in presenza</i>	2*				
Tecnologie informatiche	3				
<i>di cui in presenza</i>	2*				
Scienze e tecnologie applicate**		3			
Complementi di matematica			1	1	
Informatica			6	6	6
Telecomunicazioni			3	3	
Sistemi e reti			4	4	4
Tecnologie e progettazione sistemi informatici e telecomunicazioni			3	3	4
Gest. progetto, organizz. d'impresa					3
<i>Totale ore settimanali attività e insegnamenti d'indirizzo</i>	12	12	17	17	17
<i>di cui in presenza</i>	8*		17*		10*
Totale ore settimanali	33	32	32	32	32

* L'attività didattica di laboratorio caratterizza gli insegnamenti dell'area di indirizzo dei percorsi degli istituti tecnici; le ore indicate con asterisco sono riferite alle attività di laboratorio che prevedono la presenza degli insegnanti tecnico-pratici. ** I risultati di apprendimento della disciplina denominata "Scienze e tecnologie applicate" si riferiscono all'insegnamento che caratterizza, per il maggior numero di ore, il successivo triennio.

ELETRONICA ED AUTOMAZIONE

Insegna a comprendere i campi dell'elettronica e della robotica applicata ai processi produttivi e dell'automazione industriale. Le applicazioni coinvolgono oggigiorno innumerevoli settori della vita industriale, lavorativa e quotidiana (automotive, tecnologie biomediche, domotica, controllo remoto, automazione industriale...). DISCIPLINE D'INDIRIZZO: ELETTRONICA E ELETTROTECNICA, SISTEMI AUTOMATICI, TECNOLOGIA E PROGETTAZIONE DEI SISTEMI ELETTRICI ED ELETTRONICI

ELETTRONICA ED AUTOMAZIONE - Corso sperimentale ENERGIA E AMBIENTE - Robotica, Automotive e Automazione

Il corso, che si propone di creare una sinergia col mondo aziendale territoriale delle applicazioni dell'elettronica, segue lo stesso quadro orario del corso di studi in Elettronica ed Elettrotecnica - indirizzo Elettronica. Inoltre, le **discipline di indirizzo** tratteranno in maniera **prioritaria** le **applicazioni dell'elettronica** alla produzione di **energie "pulite"**, alla tutela dell'ambiente, al settore delle automobili elettriche, all'automazione e alla robotica; si attuerà una **curvatura dei programmi** delle diverse discipline, che tratteranno i temi dell'energia e dell'ambiente e si organizzeranno diverse **visite aziendali**, per permettere agli studenti di prendere contatto con le aziende di settore del territorio.

DISCIPLINE	ORE				
	1° biennio		2° biennio		5 anno
	1^	5^	3^	4^	5^
Lingua e letteratura italiana	4	4	4	4	4
Lingua inglese	3	3	3	3	3
Storia	2	2	2	2	2
Geografia generale ed economica	1				
Matematica	4	4	3	3	3
Diritto ed economia	2	2			
Scienze integrate (Scienze della Terra e Biologia)	2	2			
Scienze motorie e sportive	2	2	2	2	2
Religione Cattolica o attività alternative	1	1	1	1	1
Scienze integrate (Fisica)	3	3			
<i>di cui in compresenza</i>	2*				
Scienze integrate (Chimica)	3	3			
<i>di cui in compresenza</i>	2*				
Tecnologie e tecniche di rappresentazione grafica	3	3			
<i>di cui in compresenza</i>	2*				
Tecnologie informatiche	3				
<i>di cui in compresenza</i>	2*				
Scienze e tecnologie applicate **		3			
ARTICOLAZIONI "ELETTRONICA" - ITEC					
Complementi di matematica			1	1	
Tecnologie e progettazione di sistemi elettrici ed elettronici			5	5	6
Elettrotecnica ed Elettronica			7	6	6
Sistemi automatici			4	5	5
Totale ore settimanali attività e insegnamenti d'indirizzo	12	12	17	17	17
<i>di cui in compresenza</i>	8*		17*		10*
Totale ore settimanali	33	32	32	32	32

* L'attività didattica di laboratorio caratterizza gli insegnamenti dell'area di indirizzo dei percorsi degli istituti tecnici; le ore indicate con asterisco sono riferite alle attività di laboratorio che prevedono la compresenza degli insegnanti tecnico-pratici. ** I risultati di apprendimento della disciplina denominata "Scienze e tecnologie applicate" si riferiscono all'insegnamento che caratterizza, per il maggior numero di ore, il successivo triennio.



LE NOSTRE SEDI

Liceo Scientifico opzione Scienze Applicate

LiSS Liceo Scientifico a Indirizzo Sportivo

SEDE: VIA MONTAIONE

Via Montaione, 15 - 00139 Roma

Tel. 06/121123545 - Fax 06/8120054

Liceo Scientifico

Liceo Scientifico opzione Cambridge

Liceo Scientifico Economico

SEDE: VIA VAGLIA

Via Vaglia 6/10 - 00139 Roma

Tel. 06/121123205 - Fax 06/64493300

Istituto Tecnico

Informatica e Telecomunicazioni

Informatica e Telecomunicazioni opz. Videogiochi

Informatica e Telecomunicazioni opz. Comunicazione Digitale

Elettronica e Automazione opz Energia e Ambiente

SEDE: VIA PASQUARIELLO

Via Pasquariello, 27 - 00139 Roma

Tel. 06/121125205 - Fax 06/88521602

